Ejercicios de Go:

1. *Implementar un programa en Go que permita ingresar por consola los valores de un Item y una vez cargados mostrarlos por consola.*
2. *Modificar la implementación de carga y consulta de un Item ingresado por consola utilizando receptores aplicados a punteros.*
3. *Implementar un programa en Go que permita ingresar por consola los valores de un Item y una vez cargados mostrarlos por consola. El programa valida los errores de carga en funciones independientes que retornan errores.*
4. *Implementar un URL shortener en memoria que utilice la función auxiliar que genera un string aleatorio. Permite ingresar 5 URL y al final ingresar un hash para devolver el valor original. Validar que los random string generados no se pisen uno con otro.*
5. *Modificar el procesamiento de los mensajes, agregando un rate limiter, de forma tal que muestra como máximo 3 mensajes al mismo tiempo, utilizando go routines y un canal buffered.*
6. *Modificar la implementación de la consulta a la API de sites para validar errores REST. Por ej. cuando el site no existe.*